MapBGASilo Userattribute

Die markierten Zeilen sind optional

#	Userattribute name	Type	Inhalt	Beschreibung
	onCreate	scriptCallback	MapBGASilo.onCreate	Scriptaufruf
	fillTypes	string	chaff grass_windrow	fillTypes die das Silo annimmt, mehrere möglich, Trennung mit Leerzeichen
	capacity	integer	500000	Kapazität in Liter
	fermentTimeHours	float	168	Wartezeit bis das Silo nach dem Zudecken wieder Aufgedeckt werden kann, Angabe ingame Stunden
1	tipTriggerIndex	string	0>0	Gibt den Index des Tiptriggers an
2	silageAttrIndex	string	0>1	Gibt den Index der Userattribute fürs Befüllen / Einfahren an
3	siloAttrIndex	string	0>1	Gibt den Index der Userattribute fürs entnehmen an

1 tipTriggerIndex Node



→ Index 0, Position am Anfang des Silos / Triggers

→ Index 1, Position am Ende des Silos / Triggers

Abladetrigger; Aus triggerEnd, triggerStart und triggerWidth wird die Fläche berechnet in der mit einem trailer abgeladen werden kann

Userattribute name	Type	Inhalt	Beschreibung
triggerWidth	float, integer	8	Gibt die Breite des Silos an

2 silageAttrIndex Node – Silage einfahren

#	Userattribute name	Type	Inhalt	Beschreibung
	silageIndex	string	0>1	Gibt den index zum „root“ Node - Befüllen / Einfahren an - dieser Node beinhaltet Untergruppen mit collisionen, planes welche mit dem Befüllen / Einfahren zu tun haben - Ist der Modus Silage einfahren nicht aktiv wird dieser Node ausgeblendet und y = -100 in den Untergrund verschoben
	silagePlaneIndex	string	0>1|1	Index zur optischen silageplane oder TG mit mehreren silageplanes - Node wird bei Silo zudecken ausgeblendet
1	compMovingIndexes	string	0>1|1|0 0>1|1|1 0>1|1|2	Gibt den Index zum Node an der nach Verdichtungsgrad bewegt werden soll, Angabe mehrere Indexe möglich, Trennung mit Leerzeichen
	colsIndex	string	0>1|0	Gibt den Index zur collision oder TG mit mehren collisionen an
	movingIndexY	string	0>0	Gibt den Index an der in Abhängigkeit vom Füllstand mit moveMinMaxY bewegt werden soll
	moveMinMaxY	string	-5.16 0	Gibtdie min max Y Position an
	silageAnimClipName	string	clip1Source	Gibt den Clip namen der Animtion an, die in Abhängikeit vom Füllstand animiert wird
	silageAnimIndex	string	0>1|0|0	Gibt den Index an unter dem silageAnimClipName zu finden ist
	foliePlaneIndex	string	0>1|2	Gibt den Index der folieplane / zudeckplane oder TG mit mehreren folieplanes / zudeckplanes an - Node wird bei Silo zudecken eingeblendet
	compMovingNodesRatioThreshold	float	(wert von 0.0-1.0)	hiermit kann der Schwellwert (wert von 0-1, entspricht 0-100%) festgelegt werden ab wieviel prozent Verdichtung die verdichtungsplanes (compMovingIndexes) zurückgeht

2.1 compMovingIndexes Node(s)

Nodes die in Abhängigkeit vom Verdichtungsgrad bewegt werden

Userattribute name	Type	Inhalt	Beschreibung
minTrans	string	0 0 0	Gibt die Startkoordinaten an, X Y Z
maxTrans	string	0 0.5 0	Gibt die Endkoordinaten an, X Y Z
minRot	string	0 0 0	Gibt die Startrotation in Grad an, X Y Z
maxRot	string	10 0 0	Gibt die Endrotation in Grad an, X Y Z

3 siloAttrIndex Node – Silo entnehmen

#	Userattribute name	Type	Inhalt	Beschreibung
	siloIndex	string	0>0|0	Gibt den index zum „root“ Node - Entnehmen an - dieser Node beinhaltet Untergruppen mit planes und trigger welche mit dem Entnehmen zu tun haben - Ist der Modus Silage entnehmen nicht aktiv, dann wird dieser Node ausgeblendet und Y = -100 in den Untergrund verschoben
	siloTriggersRefIndex	string	0>0|0|0|0|0|0	Gibt den index zum Node der Referenz Position an, an die der siloPositionTriggersIndex Node gesetzt werden soll (Bewegung bei Entnahme)
	siloPositionTriggersIndex	string	0>0|0|1	Gibt den Index des Node an, der bei Entnahme an die Position von siloTriggersRefIndex Node gesetzt wird
	siloTriggersIndex	string	0>0|0|1	Gibt den Index des Entnahmetrigger oder TG mit mehreren Entnahmetrigger an
	scaleMinMaxZ	string	0.1 1.5	Gibt die Min Max Z Skalierung an
	movingIndexZ	string	0>0|0|0|0	Gibt den Index an der bei Entnahme mit scaleMinMaxZ skaliert werden soll
	siloSetSilageMaxFillLevel	boolean	false	Dieser Parameter regelt die Übergabe der Entnahmekapazität beim Silo Aufdecken true: die Kapazität des Silos wird als Entnahmekapazität gesetzt false: der Füllstand des Silos wird als Entnahmekapazität gesetzt
	siloAnimClipName	string	clip2Source	Gibt den Clip namen der Animtion an, die in Abhängikeit vom Entnahme-Füllstand animiert wird
	siloAnimIndex	string	0>0|0	Gibt den Index an unter dem siloAnimClipName zu finden ist
	siloAnimInvert	boolean	false	Bei true wird die Entnahmeanimation invertiert

Stand: 10.07.2016